

# 1 Lợi ích tham gia CLB lập trình

## 1. Nâng cao kỹ năng lập trình.

- 1 **Nắm vững ngôn ngữ lập trình: C++, Java, ...**
  - 2 **Nắm vững công cụ lập trình:**
    - IDE của DevC, Code::Block, NetBean, Eclipse,..
    - Editor GYM, Notepad++,...+ Trình biên dịch g++, java, python,...
- 

## 2. Nâng cao kiến thức về CNTT.

- 1 **Vận dụng kiến thức đại cương vào lập trình**
- 2 **Tìm hiểu các công nghệ mới, các lĩnh vực mới trong lập trình**

# 1 Lợi ích tham gia CLB lập trình

## 3. Nâng cao kỹ năng tiếng Anh

- 1 Các bài toán trên website thi trực tuyến đều bằng tiếng Anh
  - 2 Tiếng Anh chuyên ngành giúp việc đọc tài liệu sau này tốt hơn
- 

## 4. Nâng cao giao tiếp trong học tập

- 1 Học Thầy không bằng học bạn
- 2 Tìm hiểu, tự học bằng cách tham gia các diễn đàn, các group

# 1 Lợi ích tham gia CLB lập trình

## 5. Có lý lịch khoa học cá nhân đẹp

- 1 Có chứng nhận đạt giải 3 trở lên với giải OLP Sinh viên
  - 2 Thật tốt nếu có chứng nhận đạt giải ICPC các vòng.
- 

## 6. Giao lưu học hỏi, đi thăm các trường Đại học trong nước

- 1 Đi và thấy các sinh viên của các trường khác học và chơi như thế nào
- 2 Ít nhất là có thể đi máy bay khi đi thi (đi du lịch trong nước miễn phí)

# 2 Các kỳ thi lập trình hàng năm

## 1. Thi ICPC cấp trường vào tháng 3 hàng năm

- 1 Thi theo thể thức đội 3 người, gồm các sinh viên Khoa CNTT và các sinh viên mời của trường khác
- 2 Đề thi 12 câu thi 5h, có giải và chứng nhận của Trường

---

## 2. Thi ICPC do Hội tin học Việt nam tổ chức

- 1
  - Kỳ thi Vòng miền Trung trong tháng 10 (rất dễ có giải)
  - Kỳ thi Vòng miền Nam trong tháng 10
  - Kỳ thi Vòng miền Bắc trong tháng 10
  - Kỳ thi Vòng quốc gia đầu tháng 11
- 2 Kỳ thi Vòng quốc tế vào cuối tháng 11

## 2 Các kỳ thi lập trình hàng năm

### 3. Thi OLP do Hội tin học Việt nam tổ chức

- 1 Khối chuyên tin gồm 3 người dành cho sinh viên năm 2 trở lên
- 2 **Khối không chuyên tin gồm 3 người dành cho sinh viên năm 1**

---

### 4. Các kỳ thi luyện tập hàng tuần trên oj.hueuni.edu.vn

- 1 Thường xuyên tổ chức ôn luyện trên oj với hình thức thi cá nhân chấm bài theo kiểu OLP, chấm test tính điểm.
- 2 Thi trên oj với hình thức ICPC

# 3 Kết quả có được

## 1. **Nắm bắt được các thuật toán và cấu trúc dữ liệu**

1. **Lý thuyết số và toán học – number theory and mathematical**
2. **Thuật toán tham lam – greedy Algorithms**
3. **Thuật toán quy hoạch động – dynamic programming**
4. **Tìm kiếm sâu – pattern Searching**
5. **Đệ quy quay lui – backtracking**
6. **Chia để trị – divide and Conquer**
7. **Thuật toán hình học – geometric Algorithms**
8. **Lý thuyết đồ thị – graph theory**
9. **Các cấu trúc dữ liệu cơ bản và nâng cao**

# 3 Kết quả có được

## 2. Có thể tham gia các hướng nghiên cứu

**Việc tham gia học lập trình trên giúp sinh viên dễ dàng tiếp cận với các công nghệ và hướng nghề nghiệp tiên tiến sau:**

- **Khoa học dữ liệu – Data Sciences**
- **Trí tuệ nhân tạo – AI**
- **Công nghệ phần mềm**
- **Lập trình OIT (có một kỳ thi do Hội tin học kết hợp với OLP, ICPC hàng năm là mã nguồn mở)**

# Cảm ơn đã theo dõi

Contact: Giảng viên Trần Việt Khoa

email: [tvkhoa.husc@gmail.com](mailto:tvkhoa.husc@gmail.com)

Page: <https://www.facebook.com/olp.acm.ithusc/>

Online Judge: <http://oj.hueuni.edu.vn/>

mb: 0914236699